



M.A. Elisabeth Schmidt, Dozentin für Deutsch als Fremd- & Zweitsprache

<https://aufderganzenweltzuhause.de> & <https://facebook.com/ElisabethSchmidt.DaF.DaZ> & <https://facebook.com/DeutschkurseAsyl>

Maus füttern

- eine gewaltfreie Alternative zu „Schiffe versenken“ -

Niveau:	A1.1
Anzahl der Spieler_innen:	unbegrenzt
Art des Spiels:	Brettspiel
benötigtes Equipment:	pro TN eine Kopie + ein Stift, pro Paar / Gruppe 1 Lösungshilfe
passend zu:	Schritte Plus Neu, Lektion 7, Schritt C + D → Die Anpassung auf ein anderes Thema, Niveau oder Buch ist mit wenig Aufwand möglich, dazu bitte das offene Dokument (.odt) downloaden.
Themen:	Perfekt mit haben / sein, regelmäßig / unregelmäßig WH: Ja-Nein-Frage (L3), ggf. Possessivartikel (L2)

Einleitung

Grundsätzlich hat mir dieses Schiffe versenken als Pazifistin noch nie so richtig geschmeckt, zudem haben wir viele traumatisierte Teilnehmer_innen, die z.T. in winzigen oder / und überfüllten Schiffen über das Meer gekommen sind. Irgendwie scheint es mir da selbstverständlich, dass es endlich eine triggerfreie Alternative geben muss. Mir ist natürlich klar, dass die „Maus“ in wahrscheinlich keinem (?) Land so positiv wie bei uns belegt ist, aber hier können die TN gleich etwas Kultur schnuppern. ☺

Wie wird gespielt?

KL erklärt an einem Beispiel (ggf. an der Tafel) ausführlich, wie zu spielen ist.

- Die TN spielen zu zweit (oder bei schwachen TN zu viert).
- Es werden alleine (oder zu zweit) 7 Verben für die 7 Tage ausgesucht und im Infinitiv an die Lebensmittel / Süßigkeiten geschrieben.
- Nun werden Paare / Gruppen gebildet, die sich gegenüber sitzen und das Blatt der Mitspieler_innen nicht sehen können. Jede_s Paar / Gruppe erhält eine Lösungshilfe.
- Nun fragt P1 (Partner_in / Paar 1) P2:
>> Hast du / Habt ihr am Wochenende / gestern Musik gehört / deine Mutter getroffen / ... ? <<
P2 antwortet:
>> Ja, ich habe / wir haben am Wochenende / gestern Musik gehört / meine Mutter getroffen / ... ? <<
oder >> Nein.<<



<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de>
Elisabeth Schmidt www.aufderganzenweltzuhause.de

Bildquellen: www.pixabay.com

- Ist die Antwort „ja“ wird das Lebensmittel bzw. die Süßigkeit per Strich mit der Maus verbunden und die Maus ist einen Tag lang satt. (Es können auch Häkchen gemacht werden o.ä.)
- Egal, ob die Antwort „ja“ oder „nein“ lautet, ist nun P2 mit fragen dran.
- Gewonnen hat, wer die Maus eine Woche lang füttern kann. 😊

ACHTUNG: Die Wochentage an den Lebensmitteln gehören nur zum Speiseplan der Maus und sollen nicht in den Fragen der TN abgefragt werden!

KL gibt die Anweisung, nach welchem Zeitpunkt (Wochenende, gestern) gefragt wird. ALLE TN fragen ALLE Fragen mit dem gleichen Zeitpunkt.

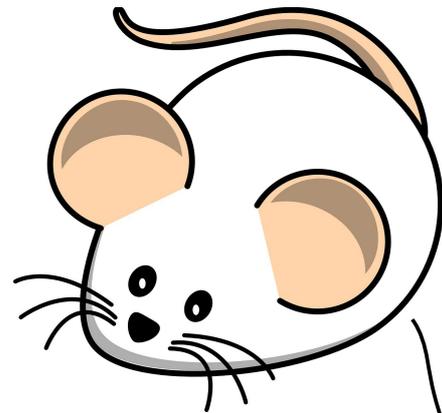
Viel Spaß beim Spielen!



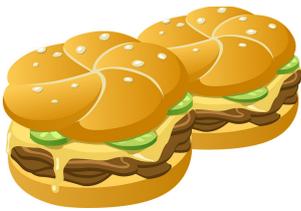
lernen
 machen
 hören
 spielen
 kaufen
 arbeiten
 schreiben
 sehen
 lesen
 sprechen
 treffen

haben
 schlafen
 spielen
 trinken
 essen
 frühstücken
 kochen
 kommen
 gehen
 fahren

Die Maus hat Hunger!



Montag



Dienstag



Mittwoch

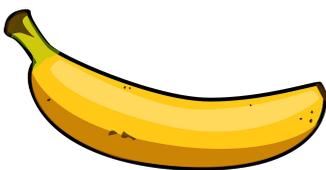


BEISPIEL



gehen

Donnerstag



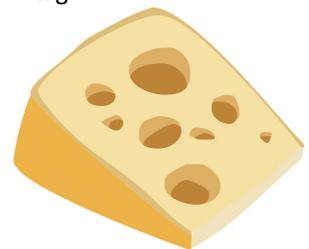
Freitag



Samstag



Sonntag



Beispiel:

P1: Bist du am Wochenende in die Stadt gegangen?

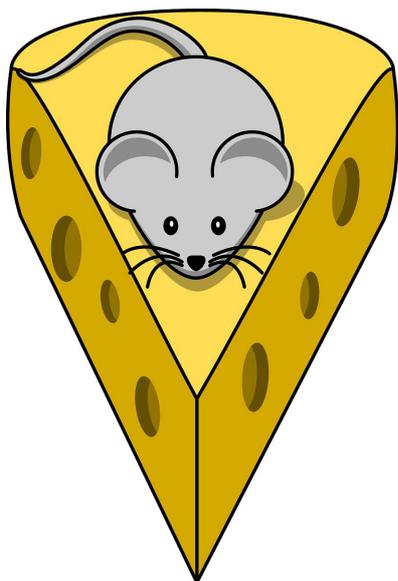
P2: Ja, ich bin am Wochenende in die Stadt gegangen.

Zeit → Ort



<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de>
 Elisabeth Schmidt www.aufderganzenweltzuhaus.de

Bildquellen: www.pixabay.com



Lösungshilfe

	regelmäßig	unregelmäßig + Endung "-t"	unregelmäßig
haben	lernen machen hören spielen kaufen arbeiten spielen frühstücken kochen	haben	schreiben sehen lesen sprechen treffen schlafen trinken essen
sein			kommen gehen fahren